

ATELIER - DEMO

PARCOURS CHAUVE-SOURIS



Tester l'écholocation et se déplacer telle une chauve-souris

Se repérer dans l'espace en faisant appel à l'ouïe

Comprendre le concept d'écholocation

Encourager la coopération

Cette animation originale permet de comprendre le mode de déplacement de type « sonar » des chauves-souris par une approche sensorielle. C'est un outil ludique basé sur la coopération particulièrement adapté dans le cadre d'animations extérieures.

Muni d'un casque audio et les yeux bandés, le participant réalise un parcours en évitant des obstacles. Ces obstacles sont des panneaux que d'autres participants déplacent pour l'aider à rejoindre son point d'arrivée.

Sur le casque, deux « oreilles » accueillent des capteurs de distance qui émettent des « bips » à une fréquence qui s'accélère à mesure que l'on s'approche d'un obstacle, à la manière d'un signal de recul de voiture.

Se déplaçant d'un obstacle à l'autre, le participant comprend qu'il est sur le bon chemin quand les « bips » disparaissent car cela signifie que la voie est libre.

 ADAPTABLE

 AU 8 FABLAB
+ HORS LES MURS

 PUBLICS

- 6 ans

8-10 ans

11-14 ans

+ 14 ans

Adultes

SCOLAIRES

Collège

Lycée