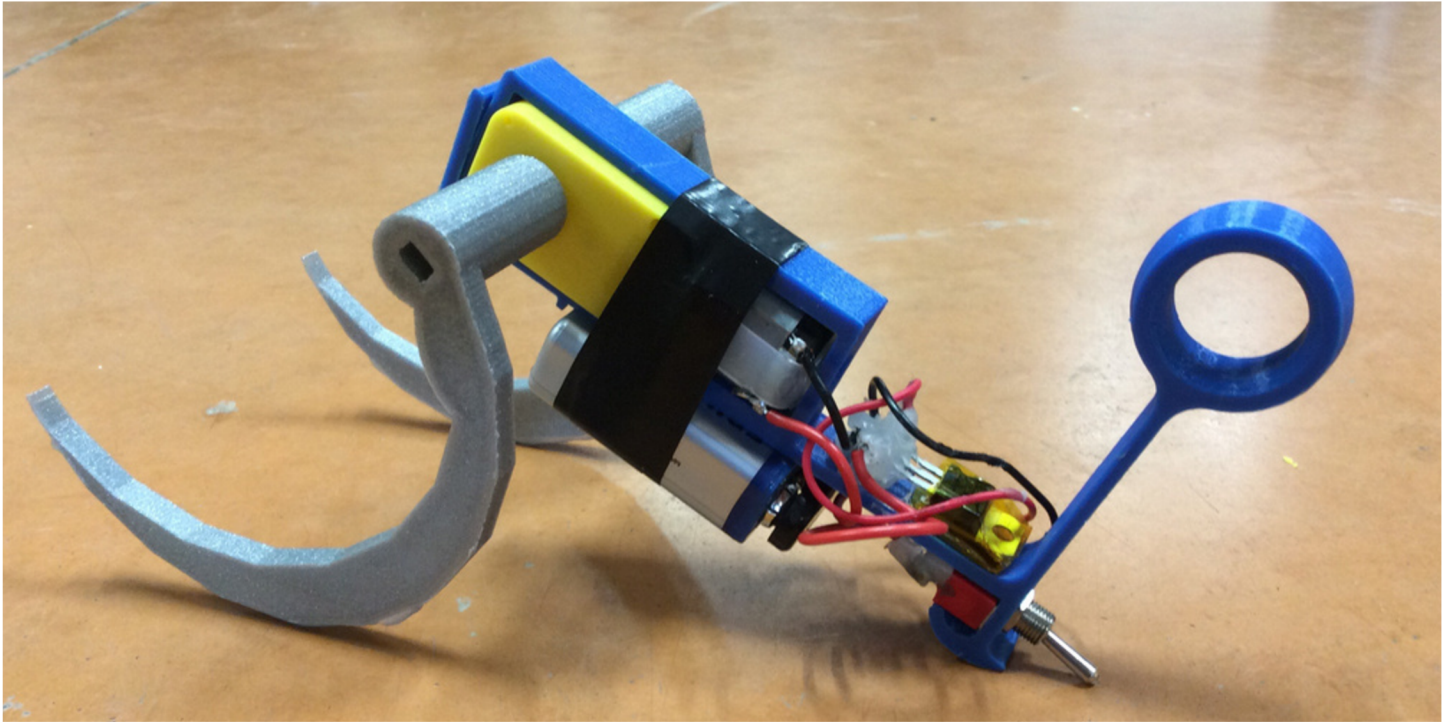


ATELIER

ROBOT RUNNER



Créer un robot autonome et prêt à combattre dans l'arène !

Comprendre le fonctionnement d'un moteur

Savoir utiliser du petit outillage

Apprendre la soudure à l'étain

Atelier de fabrication d'un robot mécanique à partir de composants électriques simples et d'éléments imprimés en 3D.

L'animateur fait la démonstration d'un robot qui se déplace de manière aléatoire comme s'il nageait la brasse papillon à grande vitesse, et capable de se retourner quel que soit l'obstacle qui lui barre la route;

Les participants reçoivent un kit comprenant un moteur, une pile et différentes pièces imprimées en 3D qu'ils vont devoir assembler étape par étape en suivant les indications de l'animateur.

Un tournoi vient clore la séance, où chaque robot a pour mission d'immobiliser les robots de l'équipe adverse.

Les participants repartent avec leur robot.

Déclinaison possible (+2h)

Apprendre à dessiner en 3D les éléments du robot sur le logiciel Tinkercad, puis les imprimer soi-même avec l'imprimante 3D.

 2 H
ADAPTABLE

 AU 8 FABLAB
+ HORS LES MURS

 PUBLICS

- | | |
|---|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> -6 ans | <input type="checkbox"/> Adultes |
| <input type="checkbox"/> 8-10 ans | <input type="checkbox"/> SCOLAIRES |
| <input checked="" type="checkbox"/> 11-14 ans | <input type="checkbox"/> Collège |
| <input type="checkbox"/> +14 ans | <input type="checkbox"/> Lycée |