

ATELIER

# MISSION RÉPARATION



## Votre mission si vous l'acceptez... réparer !

- Acquérir des notions de base en diagnostic de panne**
- Utiliser les outils de la réparation d'objets**
- Sensibiliser aux enjeux écologiques de la réparation**

### Atelier d'initiation à la réparation d'objets

Les participants sont en binômes et ont pour mission de réparer des objets électriques\*. Ils disposent d'un schéma synoptique d'aide à la réparation, et sont armés d'un kit de petit outillage.

L'animation se découpe en 3 temps :

- un premier temps d'observation et de diagnostic de panne,
- un temps d'apports techniques sur l'utilisation d'un multimètre et la réalisation d'une soudure à l'étain,
- une mission de réparation où les participants mettent à profit les compétences qu'ils viennent d'acquérir pour réparer leur objet.

Entre Sherlock Holmes et Mission Impossible, l'ambiance de challenge est ponctuée d'informations sur la sécurité, l'obsolescence programmée, et les enjeux écologiques de la réparation : réparer au lieu de jeter.

Exemples d'objets donnés à réparer pendant l'animation : lampe frontale, radio, jouets, ...

\*objets fonctionnant sur piles uniquement.



2 H



AU 8 FABLAB  
+ HORS LES MURS



PUBLICS

- 6 ans
- 8-10 ans
- 11-14 ans
- + 14 ans

Adultes

SCOLAIRES

- Collège
- Lycée