

ATELIER

LAMPAGOGO



Active ton bat-signal de poche !

Apprendre la soudure à l'étain
Ré-utiliser des objets par une pratique créative

Transformer une bouteille plastique en lampe de poche

Les participants vont découper une bouteille de soda usagée et y insérer un montage électrique produisant de la lumière. Ce montage, composé de leds, de composants électroniques simples et d'une pile, aura été soudé à l'étain par leurs soins. Des pièces imprimées en 3D feront ensuite la liaison pour un encastrement sur mesure dans la bouteille. Pour personnaliser la lampe, les participants vont choisir une forme, qui sera découpée au laser et placée devant une LED, ce qui aura pour effet de la projeter.

Les participants repartent avec leur lampe.

Déclinaison possible (+2h)

Apprendre à dessiner en 3D les éléments sur le logiciel Tinkercad, puis les imprimer soi-même avec l'imprimante 3D.

 2 H
ADAPTABLE

 AU 8 FABLAB
+ HORS LES MURS

 PUBLICS

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> - 6 ans | <input checked="" type="checkbox"/> Adultes |
| <input type="checkbox"/> 8-10 ans | SCOLAIRES |
| <input checked="" type="checkbox"/> 11-14 ans | <input type="checkbox"/> Collège |
| <input checked="" type="checkbox"/> + 14 ans | <input type="checkbox"/> Lycée |